vtech® Baby

Manuel d'utilisation

Nino®

Chant'ourson Nino

© 2015 VTech

Imprimé en Chine

91-002977-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

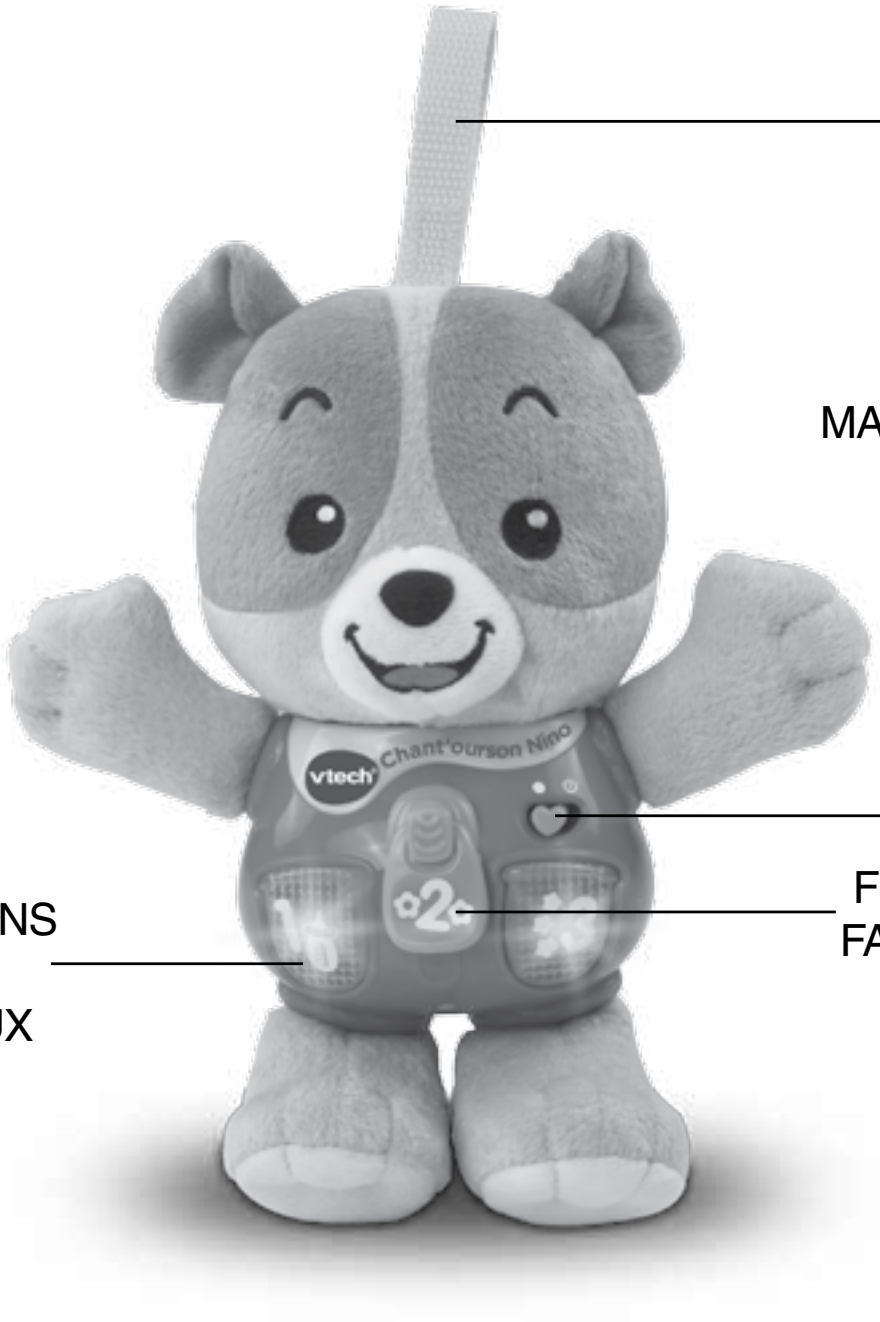
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Chant'ourson Nino** de **VTech®**. Félicitations !

Avec ce petit ourson musical et lumineux, Bébé va faire plein de découvertes ! Il découvre les chiffres, les objets et les couleurs. 3 chansons et 15 mélodies rendent l'exploration encore plus amusante ! Enfin, grâce à la sangle en tissu, **Chant'ourson Nino** peut s'attacher au lit, au parc et à la poussette de Bébé pour l'accompagner partout !



CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Chant'ourson Nino** de **VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

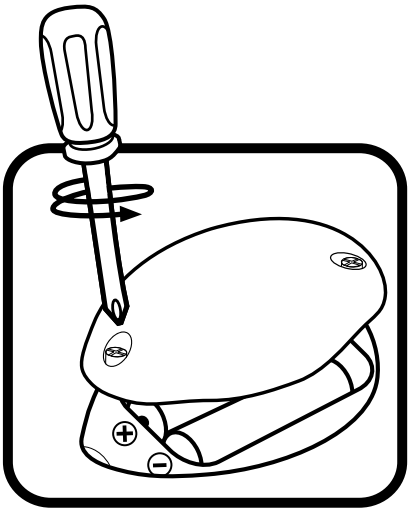
WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Chant'ourson Nino** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

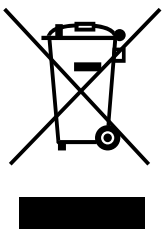
Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

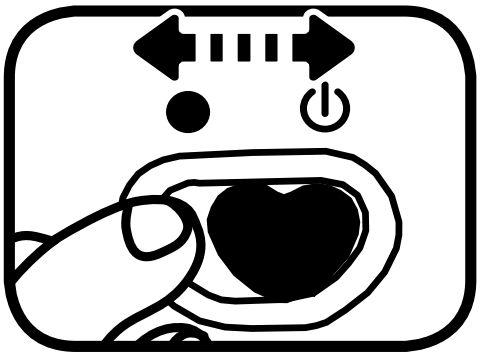


- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE / ARRÊT

Pour mettre en marche **Chant'ourson Nino**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position ⏻ .
Pour éteindre **Chant'ourson Nino**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position ●.

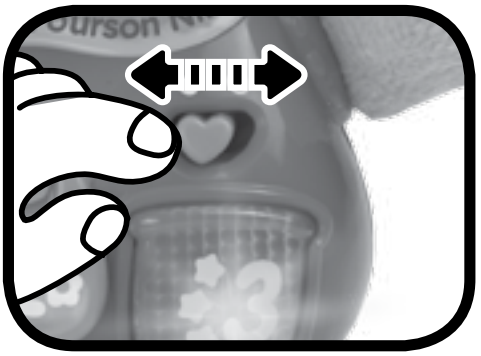


2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

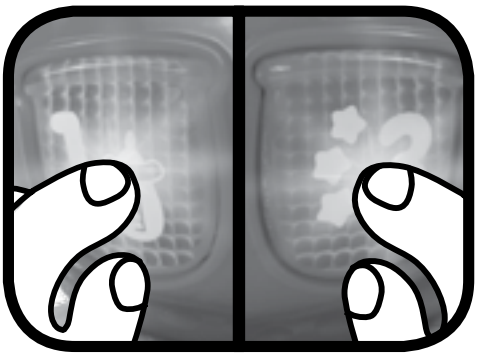
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Chant'ourson Nino** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Chant'ourson Nino** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de faire glisser la fermeture.

3. ACTIVITÉS

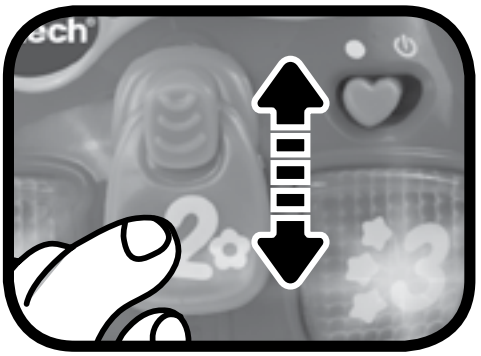
1. Lorsque Bébé joue avec **Chant'ourson Nino**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur chacun des boutons **Poche** pour découvrir un nouveau mot, une couleur et un chiffre. Les boutons **Biberon** et **Étoiles** permettent également de déclencher respectivement 3 chansons et 15 mélodies.



3. Faire glisser la fermeture pour découvrir un nouveau mot, une couleur, un chiffre, de courtes mélodies et des sons rigolos.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Fais dodo Colas*
2. *J'aime la galette*
3. *Pomme de reinette*
4. *Berceuse* de Brahms
5. *C'est la baleine*
6. *Trois petits minous*

7. *Mon petit lapin*
8. *Symphonie n°25* de Mozart
9. *Elle descend de la montagne à cheval*
10. *Ainsi font, font, font*
11. *Il était un petit homme*
12. *Jean de la lune*
13. *Allegro moderato* de Schubert
14. *À la volette*
15. *Humpty Dumpty*

5. LISTE DES CHANSONS

Chanson 1 – sur l'air de *BINGO* :

« Bonjour mon ami, j'aime chanter,
Et épeler mon prénom :
Nino N-I-N-O,
Nino N-I-N-O,
Nino N-I-N-O,
Je me prénomme Nino ! »

Chanson 2 – sur l'air de *Petit escargot* :

« J'aime beaucoup le lait,
Source d'énergie,
D'une journée remplie.
Pour jouer, chanter,
Plein de jolis airs,
C'est extraordinaire ! »

Chanson 3 – sur l'air de *Frère Jacques* :

« Chante avec moi, joue avec moi,
Mon ami, pour la vie ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Chant'ourson Nino** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Chant'ourson Nino**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Chant'ourson Nino** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Chant'ourson Nino** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.